

# LK Rangliste

## Turniere spielen, Turniere veranstalten

Jetzt zählt's, Punkte die bei einem LK Turnier oder bei einem Turnier mit DTB Ranglistenwertung erspielt werden sind für die LK Rangliste relevant. Sie können also Ihre LK durch Turnierergebnisse verbessern und sich in Ihrer Mannschaft nach vorne spielen.

Den Turnierkalender (1) haben wir auf der Startseite von TORP, im Menu links veröffentlicht.

Sie gelangen zur Übersicht des aktuellen Monats und können über

[< zurück] [weiter >] [Aktueller Monat] durch das gesamte Jahr klicken.

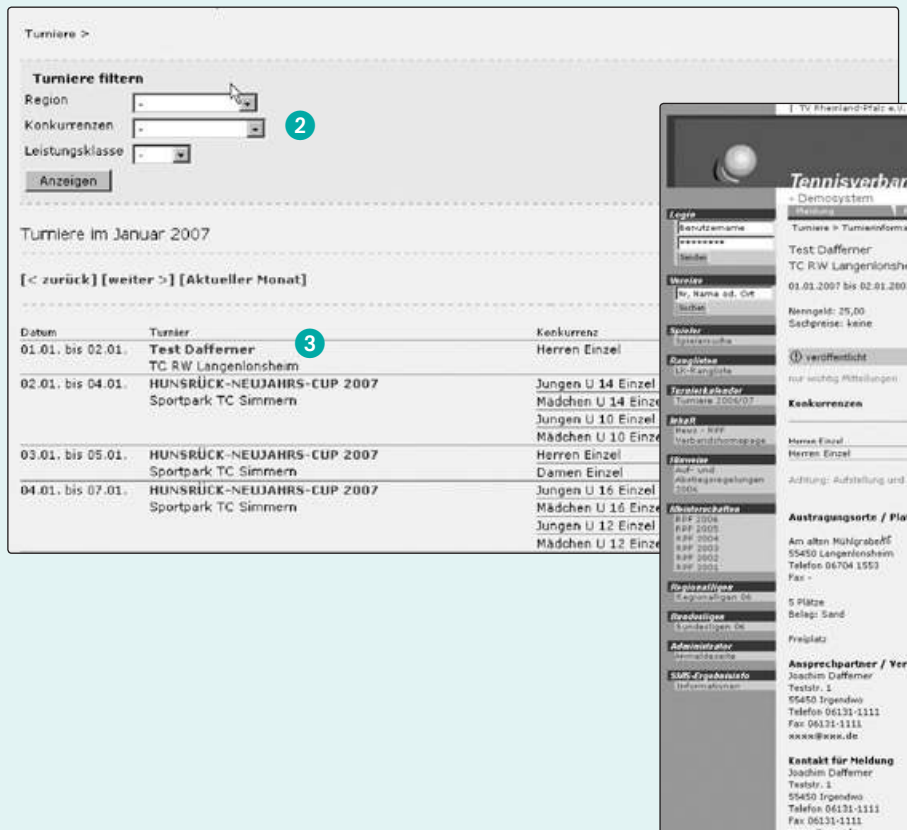


Weiter können Sie nach Region (bedeutet, dass nur Spieler aus Vereinen dieser Region teilnehmen dürfen), Konkurrenzen (Altersklassen) und LK filtern (2).

Wenn sie nach (Ihrer) LK filtern, erscheinen alle Turniere, die für Ihren LK Bereich ausgeschrieben sind.

Für den Kalender ist eine Druckfunktion in Arbeit.

Durch Klicken auf das Turnier erhalten Sie weitere Informationen (3 + 4).



**Bonuspunkte werden für die Teilnahme an Rheinland-Pfalz-, Rheinland-, Pfalz- und Rheinhessenmeisterschaften und Bezirksmeisterschaften, pro Teilnahme 20 Punkte (pro Spieljahr maximal 60 Punkte), vergeben.**

Vereine können Turniere, die über die Vereinsebene hinausgehen als Ranglistenturniere anmelden.

Veranstalten Sie ein Turnier oder machen Sie aus Ihrem bisherigen Turnier ein LK-Turnier. Eines der Ziele der LK ist die Belebung der Turnierszene. Besonders nach der Medenrunde kann durch ein Turnier die Anlage belebt werden. Der Verein kann sich regional und in seiner Stadt darstellen, er kann aber auch zusätzliche Einnahmen erzielen.

Kalkulieren Sie Startgeld und Aufwendungen. Es gibt etwas neues interessantes, bei dem vielleicht der eine oder andere Mäzen oder Sponsor zu gewinnen ist. Über den Verkauf von Essen und Getränken, durch eine Turnierfete, einen Brunch oder BBQ können weitere Einnahmen erzielt werden, vielleicht sogar neue Interessenten auf die Anlage gelockt werden.

Berücksichtigen Sie die Leistungsklassen. Schreiben Sie das Turnier für Spieler derjenigen Leistungsklassen aus, für die in Ihrem Verein Interesse besteht. Die Spieler haben dann die Möglichkeit, gegen Gegner anzutreten, die eine ähn-



liche LK besitzen und somit ihrer eigenen Spielstärke entsprechen. Ein Anreiz für viele Medenspieler auch an Turnieren teilzunehmen, um die die eigene LK zu verbessern, da eine unglückliche Auslosung gegen einen übermächtigen Gegner (wie es in vielen Turnieren bisher der Fall war) nicht mehr gegeben ist.

Für eine einfache Turnierabwicklung nach Regeln sorgen wir durch das Turniermodul in TORP.

Wenn Sie sich als Verein in TORP einloggen und auf das Register Turniere (5) klicken, finden Sie in Zukunft alles was für die technische Abwicklung eines Turniers notwendig ist.

Auf Antrag für ein Turnier klicken (6), ausfüllen und speichern. Sobald das Turnier vom zuständigen Verband genehmigt wurde, ist es im Turnierkalender zu sehen.

Schauen Sie sich vor der Planung den Turnierkalender im öffentlichen Bereich an und achten Sie darauf, dass keine Turniere mit gleicher Klientel in Ihrer Nähe stattfinden. Sie können nach Region (außer DTB), Leistungsklasse und Altersklasse variieren.

Im Januar und Februar werden wir dann Schulungen mit der EDV zur Turnierabwicklung in den Regionen durchführen.

Zur Gegenfinanzierung des Projektes werden wir eine Gebühr vom Turnierveranstalter erheben. Die genauen Modalitäten sind noch zu beschließen und werden im nächsten „return“ mitgeteilt. Wir sind der Meinung, dass der Mehrwert für den Ausrichter die Gebühr um ein Vielfaches übersteigt. Sie sollten dies bereits jetzt für Ihre Planungen wissen.

## LK und Jugend

Dadurch, das Jugendliche gleichzeitig in Aktiven- und Jugendmannschaften spielen können, ist das Erspielen einer hohen LK möglich.

Als problematisch ist uns hierbei aufgefallen, dass Jugendliche U18 nur schwierig in die Aktivenmannschaft des Vereins nach LK einzureihen sind. Das Problem ergibt sich aus folgender Situation:

Zwei Jugendliche ähnlicher Spielstärke haben die gleiche LK (z. B. 15). Der Jugendliche des einen Vereins ist in eine Verbandsligamannschaft einzureihen LK 3 – 10, der des anderen Vereins ist in die C-Klasse einzureihen LK 17 – 23. Im 1. Fall müsste der Jugendliche hinten angestellt werden und käme wahrschein-

lich nicht zum Einsatz. Im 2. Fall müsste der Jugendliche vorne spielen und wäre wahrscheinlich überfordert. Dies ergibt sich daraus, dass der Jugendliche seine LK in seiner Jugendmannschaft erspielt hat und nun aber in ein anderes System (den LK-Bereich der Erwachsenenmannschaften) eintritt.

Wir diskutieren momentan die Lösungsmöglichkeiten. Bis zur namentlichen Mannschaftsmeldung werden wir eine Übersicht der Häufigkeit des Problems haben und bei vermehrtem Auftreten auch eine Lösungsmöglichkeit anbieten. Sollten Sie solch einen Ausnahmefall in Ihrem Verein haben, so informieren Sie uns bitte.

